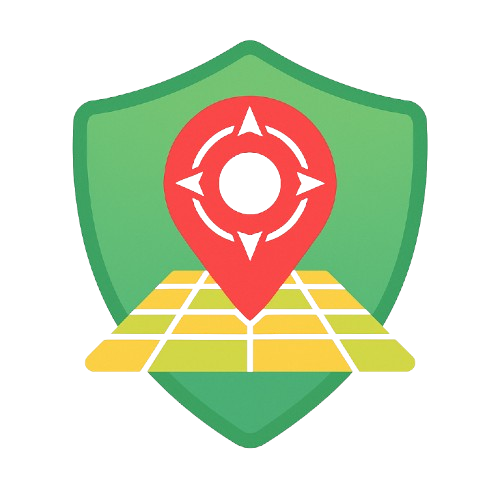
***"Año de la recuperación y consolidación de la economía peruana"***

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**TEMA:**

**TP2.E4 Sprint Backlog con tareas y estimaciones**

**Curso:**

**Taller de proyectos 2**

**NRC: 17185**

**Docente:**

**Americo Estrada Sanchez**

**Integrantes:**

* Joan Nicole Cordova Bustamante
* Mijhael Amilkar Mejia Ballona
* Alexander Villa Andia
* Deyvid Brayan Vargaya Coaquira

**CUSCO -  PERÚ**

**2025**

**Sprint Backlog - WaykiSafe**

**Fecha:** 14/09/2025

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

Este documento detalla el Sprint Backlog del equipo de desarrollo para el primer Sprint de **Waykisafe**. Se incluyen las historias de usuario seleccionadas del Product Backlog, sus tareas específicas, los responsables y la estimación de esfuerzo en horas.

# 2. Criterios de estimación de esfuerzo

Para estimar el esfuerzo de cada tarea, se utilizó la técnica **Planning Poker**, donde el el desarrollador discutió cada tarea y asignó una cantidad de horas basada en:

* Complejidad técnica
* Dependencias con otras tareas
* Experiencia previa en tareas similares
* Posibles riesgos o bloqueos

Cada tarea se estimó en consenso utilizando la escala de **horas-persona**

# 3. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint Número 01

### Historia de Usuario 1.1: Registro de usuario

**Descripción:** Como turista, quiero poder registrarme en la aplicación con mi correo y contraseña, para acceder a mis datos y configuraciones desde cualquier dispositivo.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.1.1 | Diseñar la interfaz del formulario de registro | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 1.1.2 | Implementar el formulario (nombre, correo, contraseña, teléfono) | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.3 | Configurar Firebase Database para almacenar usuarios | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.1.4 | Implementar validaciones (contraseña segura, campos obligatorios) | Backend Dev | 5 | Pendiente |
| 1.1.5 | Guardar datos en modo offline (SQLite/local) | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 1.1.6 | Pruebas unitarias e integración con login | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 1.2: Iniciar sesión

**Descripción:** Como turista, quiero poder iniciar sesión con mi correo y contraseña, para acceder a mis datos en la aplicación.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.2.1 | Diseñar la interfaz de inicio de sesión | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 1.2.2 | Implementar formulario de login | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.2.3 | Configurar Firebase Authentication | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.2.4 | Implementar validaciones (correo válido, contraseña correcta) | Frontend Dev | 5 | Pendiente |
| 1.2.5 | Implementar inicio de sesión sin internet | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 1.2.6 | Pruebas de integración | QA Engineer | 5 | Pendiente |

### Historia de Usuario 1.3: Registro e inicio con Google

**Descripción:** Como turista, quiero poder registrarme e iniciar sesión usando mi cuenta de Google, para facilitar el acceso rápido a la aplicación.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.3.1 | Configurar Firebase Authentication con Google | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 1.3.2 | Implementar botón “Continuar con Google” | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 1.3.3 | Manejar respuestas de autenticación (token, correo, nombre) | Backend Dev | 5 | Pendiente |
| 1.3.4 | Vincular cuenta Google con base de datos de usuarios | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 1.3.5 | Pruebas de login/registro con Google | QA Engineer | 5 | Pendiente |

**3. Total de esfuerzo estimado**

| **Función** | **Responsable** | **Horas totales** |
| --- | --- | --- |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 8 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 23 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 30 |
| Desarrollo Backend | Backend Engineer | 12 |
| Pruebas | QA Engineer | 16 |
| **Total General** |  | **95** |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.

# 4. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint Número 02

**Historia de Usuario 2.1: Pantalla de bienvenida personalizada**

**Descripción:** Como turista, quiero visualizar una pantalla de bienvenida con mi nombre, para sentir que la aplicación está personalizada.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2.1.1 | Diseñar la interfaz de bienvenida | UX/UI Designer | 4 | Pendiente |
| 2.1.2 | Implementar mensaje dinámico con nombre del usuario | Frontend Dev | 5 | Pendiente |
| 2.1.3 | Conectar datos de Firebase para personalización | Backend Dev | 6 | Pendiente |
| 2.1.4 | Pruebas de personalización y rendimiento | QA Engineer | 5 | Pendiente |

**Historia de Usuario 2.2: Validación de cuenta segura**

**Descripción:** Como turista, quiero que la aplicación valide mi cuenta de manera segura, para proteger mi información personal.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2.2.1 | Configurar autenticación segura (tokens JWT/Firebase) | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 2.2.2 | Implementar cifrado de contraseñas en base de datos | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 2.2.3 | Validar sesión activa en segundo plano | Frontend Dev | 5 | Pendiente |
| 2.2.4 | Pruebas de seguridad (penetration test básico) | QA Engineer | 7 | Pendiente |

**4. Total de esfuerzo estimado**

| **Función** | **Responsable** | **Horas totales** |
| --- | --- | --- |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 8 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 15 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 26 |
| Desarrollo Backend | Backend Engineer | 9 |
| Pruebas | QA Engineer | 20 |
| **Total General** |  | **78** |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.

# 5. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint Número 03

### Historia de Usuario 3.1: Visualizar mapa con zonas de riesgo

**Descripción:** Como turista, quiero ver un mapa interactivo con zonas de riesgo diferenciadas por colores, para identificar áreas seguras y peligrosas.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.1.1 | Diseñar interfaz del mapa | UX/UI Designer | 6 | Pendiente |
| 3.1.2 | Integrar Google Maps API con geolocalización | Frontend Dev | 10 | Pendiente |
| 3.1.3 | Colorear zonas de riesgo (verde, naranja, rojo) | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 3.1.4 | Pruebas de zoom, desplazamiento y rendimiento | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 3.2: Alertas automáticas en zonas peligrosas

**Descripción:** Como turista, quiero que la aplicación me envíe alertas automáticas cuando ingrese a zonas de alto riesgo, para mantenerme seguro.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.2.1 | Configurar alertas geográficas (GeoFencing) | Backend Dev | 10 | Pendiente |
| 3.2.2 | Implementar notificaciones en segundo plano | Frontend Dev | 7 | Pendiente |
| 3.2.3 | Pruebas de envío de alertas y rendimiento | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 3.3: Reportar incidentes

**Descripción:** Como turista, quiero reportar incidentes (robos, acosos u otros) desde la aplicación, para ayudar a otros usuarios y autoridades.

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.3.1 | Diseñar interfaz de reporte de incidentes | UX/UI Designer | 5 | Pendiente |
| 3.3.2 | Implementar formulario de reporte con categorías | Frontend Dev | 7 | Pendiente |
| 3.3.3 | Guardar reportes en Firebase Database | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 3.3.4 | Pruebas de usabilidad y almacenamiento | QA Engineer | 5 | Pendiente |

**3. Total de esfuerzo estimado**

| **Función** | **Responsable** | **Horas totales** |
| --- | --- | --- |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 12 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 20 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 34 |
| Pruebas | QA Engineer | 32 |
| **Total General** |  | **98** |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.

# 6. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint Número 04

### Historia de Usuario 4.1: Botón de pánico con llamada/mensaje

**Descripción:** Como turista, quiero acceder a un botón de pánico que contacte rápidamente a la policía, bomberos o ambulancia, para reaccionar en emergencias.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.1.1 | Diseñar interfaz del botón de pánico | UX/UI Designer | 5 | Pendiente |
| 4.1.2 | Implementar opción de llamada rápida a autoridades | Frontend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.1.3 | Implementar opción de mensaje automático a autoridades | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.1.4 | Pruebas de llamadas/mensajes en tiempo real | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.2: Envío automático de ubicación y datos

**Descripción:** Como turista, quiero que los mensajes automáticos incluyan mi ubicación y datos básicos, para que las autoridades sepan dónde estoy.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.2.1 | Configurar obtención automática de GPS | Backend Dev | 7 | Pendiente |
| 4.2.2 | Integrar datos de usuario (nombre, contacto, ID) | Backend Engineer | 6 | Pendiente |
| 4.2.3 | Pruebas de integración con WhatsApp y SMS | QA Engineer | 6 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.3: Activar alerta por agitar el dispositivo

**Descripción:** Como turista, quiero activar una alerta de emergencia agitando el celular, para reaccionar rápido sin abrir la app.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.3.1 | Configurar detección de movimiento (shake-event) | Backend Dev | 7 | Pendiente |
| 4.3.2 | Vincular evento con botón de pánico | Frontend Dev | 6 | Pendiente |
| 4.3.3 | Pruebas de activación por movimiento | QA Engineer | 5 | Pendiente |

### Historia de Usuario 4.4: Selección de contactos de emergencia

**Descripción:** Como turista, quiero seleccionar contactos de emergencia en la aplicación, para que reciban mensajes automáticos si estoy en peligro.

**Tareas:**

| **ID** | **Tarea** | **Responsable** | **Estimación (Horas)** | **Estado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4.4.1 | Diseñar interfaz de selección de contactos | UX/UI Designer | 5 | Pendiente |
| 4.4.2 | Implementar integración con lista de contactos | Frontend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.4.3 | Configurar envío automático a contactos seleccionados | Backend Dev | 8 | Pendiente |
| 4.4.4 | Pruebas de envío en emergencias | QA Engineer | 6 | Pendiente |

**3. Total de esfuerzo estimado**

| **Función** | **Responsable** | **Horas Totales** |
| --- | --- | --- |
| UX/UI Design | UX/UI Designer | 15 |
| Desarrollo Frontend | Frontend Dev | 30 |
| Desarrollo Backend | Backend Dev | 42 |
| Desarrollo Backend | Backend Engineer | 9 |
| Pruebas | QA Engineer | 24 |
| Total General |  | 120 |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.